

SPITALUL DE ORTOPEDIE SI TRAUMATOLOGIE AZUGA	Selectie dosare concurs	Cod: 101 PO-01/F5
		Rev.:0
		Pag.: 1/2

NR.1413/02.04.2021

Centralizator Nominal

pentru ocuparea, fără concurs, a postului vacant din cadrul Spitalului de Ortopedie și Traumatologie Azuga, pe o perioadă de cel mult 30 de zile de la data încetării stării de alerta conform prevederilor art.11 și art.27 alin.(1) din Legea nr.55/2020 privind unele măsuri pentru prevenirea și combaterea efectelor pandemiei de COVID-19, cu modificările și completările ulterioare

- etapa de selecție a dosarelor -

Nr. crt.	Nume și prenume candidat	Nr.dosar inscriere	Postul pentru care candideaza/compartimentul	Rezultat selecție dosare de	Mențiuni
1.	NICA LILIANA	1395/31.03.2021	ÎNGRIJITOARE CURĂȚENIE/SECȚIA ORTOPEDIE TRAUMATOLOGIE	ADMIS	

Candidatul declarat „Admis” fără organizarea probei interviu în data de 02.04.2021, se va prezenta până în data de 05.04.2021, ora 16,00, la sediul Spitalului de Ortopedie și Traumatologie Azuga-comp.RUNOS, în vederea demarării procedurilor de angajare.

În vederea demarării procedurilor de angajare, candidate va prezenta la comp.RUNOS documentele necesare angajării în original (inclusive cele depuse în copie la dosarul de înscriere) în vederea verificării realității acestora.

Candidatul va prezenta, de asemenea, toate adeverințele de vechime în muncă de care dispune, de la actualii sau foștii angajatori, indiferent de funcția pe care s-a făcut încadrarea, adeverințe necesare calculării vechimii în muncă.

COMISIA DE CONCURS

Presedinte – Dr.Tocaru Iurie- director medical

Semnătura _____

Membru - Dr.Băcescu Iurie- șef secție ortopedie traumatologie

Semnătura _____

Membru - Buduleci Ioana- asistent șef secție ortopedie traumatologie

Semnătura _____

Observator-Lider sindicat- asistent Bîcîin Georgiana

Semnătura _____

Secretar - Brînzaru Daniela

Semnătura _____

SPITALUL DE ORTOPEDIE SI TRAUMATOLOGIE AZUGA	Selectie dosare concurs	Cod: 101 PO-01/F5
		Rev.:0
		Pag.: 2/2

SPITALUL DE ORTOPEDIE SI TRAUMATOLOGIE AZUGA

